



II – Parta Técnica

Decide, multar a equipe do Montanha Clube. no valor equivalente a 1 (um) salário mínimo, em conformidade com a alínea (D) do artigo 59 do Regulamento, em conformidade com o CBJD reduzir pela metade o valor da multa, por utilizar de forma irregular o atleta, Sr. Pietro de Azeredo Castanheira, na partida realizada no dia 16/06, contra equipe do Palmeira F.C., categoria Sub 11 – Série Prata, que deveria cumprir a suspensão por 3º cartão amarelo, conforme abaixo:

4ª rodada – Cartão Amarelo (1) e Cartão Vermelho

5ª Rodada – Cumpriu cartão vermelho

6ª rodada – Cartão Amarelo (2)

7ª rodada – Cartão Amarelo (3)

8ª Rodada – Atuou Irregularmente (multa BO 047/22)

9ª Rodada – Atuou Irregularmente

As penalidades aplicadas poderão ser contestadas junto ao Tribunal de Justiça Desportiva

O Departamento Técnico no uso de suas atribuições, amparado pela decisão publicada em Boletim Oficial nº 104-21 e em conformidade com o Regulamento da FFSERJ, em seu Título XI – Das Penalidades em seu artigo 59 e alienas e parágrafos,

Decide, multar a equipe do Império F.C., no valor equivalente a 2 (um) salários mínimos, em conformidade com a alínea (D) do artigo 59 do Regulamento, em conformidade com o CBJD reduzir pela metade o valor da multa, por utilizar de forma irregular o atleta, Sr. Miguel Queiroz Reis de Oliveira, nas partidas realizadas nos dias 18/06 e 25/06, contra as equipes da Liga Mageense de Desportos e São Gonçalo F.C., respectivamente na categoria Sub-11 – Série Bronze, que deveria cumprir a suspensão por 3º cartão amarelo, conforme abaixo:

6ª rodada – Cartão Amarelo (1)

7ª rodada – Cartão Amarelo (2)

8ª rodada – Cartão Amarelo (3)

10ª Rodada – Atuou Irregularmente

11ª Rodada – Atuou Irregularmente

Marcar os pontos em favor da Liga Mageense de Desportos e São Gonçalo F.C., em conformidade com a alínea (a) do artigo 59.

As penalidades aplicadas poderão ser contestadas junto ao Tribunal de Justiça Desportiva.

Rodrigo Nunes  
Diretor Técnico





## COMUNICADO AOS CLUBES

### 1. Uniforme Numeração

Numeração obrigatória:

Numero na parte de trás e frente da camisa e no short – Sub 14/Sub 15/Sub 17 /Sub 20 / Feminino / Adulto

Número atrás e na frente – Sub 07/Sub 08/Sub 09/Sub 10/Sub 11/Sub 12 / Sub 13

Short – Se um tiver com número, todos deverão ter.

### 2. Uniforme Comissão Técnica

Treinador é o único que pode estar diferente, os demais todos iguais

Bermuda somente com logo (Para todos inclusive o Treinador )

Meia também faz parte do uniforme – Deverá estar acima do tornozelo pelo menos 3 dedos .

### 3. Camisa gol linha

Deverão ser iguais as dos goleiros, porém com o numero da criança que ira fazer a função de gol linha

### 4. Cotoveleira e Joelheira

Podem ser : Cores pretas / Cores brancas / Colorida da cor do uniforme





## 5. Entrega da relação

Pelo menos com 15 (quinze) minutos antes do jogo

## 6. Troca de numeração

Avisar aos mesários e troca de numeração quando houver, e o representante fazer a troca na relação assinando que foi o responsável pela mesma.

## 7. Comissão técnica - quantos componentes podem ficar no banco

### Parte técnica

Somente 3 – que podem ser escolhidos pelas funções abaixo:

- a) Treinador;
- b) Auxiliar;
- c) Preparador Físico;
- d) Preparador de goleiro.

### Área médica

Somente 1 - que podem ser escolhidos pelas funções abaixo: (Salvo quando tiver alguém médico CRM)

- a) Enfermeiro;
- b) Fisioterapeuta;
- c) Massagista;
- d) Atendente





## 8. Torcida

O Comportamento das torcidas e de responsabilidade dos Clubes

## 9. Instrumento musical

Não pode entrar para assistir ao jogo e/ou se manter dentro do ginásio portando instrumento musical(ex. percussão, sopro) e nem raquetes , garrafas pet.

## 10. Não pode haver Garrafas ao entorno da quadra

## 11. Fotógrafos

O Clube deverá cadastrar junto a Federação

O mesmo não pode estar de camiseta e nem interferir no jogo (Seja torcendo ou dando instrução)

**Denilton Cymbron**  
Presidente FFSERJ

